

Minicurso 2: Flash para construções de animações

Instrutores:

Anita Raquel Cestari da Silva Grando
Liane Margarida Rockenbach Tarouco

Súmula

O trabalho terá como objetivo apresentar o software de autoria de animações Flash (Macromedia).

Serão apresentadas e exercitadas em atividades práticas em laboratório o uso de recursos do ambiente e seus componentes: barras de tarefas, a janela de trabalho e a linha do tempo. Serão também exploradas as ferramentas de desenho, a transformação dos mesmos e outros em símbolos e as possíveis mudanças em sua aparência. A construção de animações, com inclusão de botões de ação e sons também será demonstrada..

Tópicos a serem abordados:

- Ambiente de trabalho
 - Barras
 - Janela
 - Linha do tempo
- Desenhos
- Símbolos
 - Dimensionamento e rotação
 - Tonalidade
 - Alfa
- Camadas
- Som
- Animações
 - Interpolação de movimento
 - Interpolação de formas
 - Interpolação de cores
 - Trajetória de movimento
- Botões
 - Botões da biblioteca
 - Construção de botões

Metodologia de apoio

Um tutorial, apresentado via web contendo a orientação para a construção de animações educacionais, com exemplos de animações e exercícios a serem trabalhados pela turma nas atividades de laboratório.