

## Minicurso 2: Flash para construções de animações

### Instrutores:

Anita Raquel Cestari da Silva Grando  
Liane Margarida Rockenbach Tarouco

### Súmula

O trabalho terá como objetivo apresentar o software de autoria de animações Flash (Macromedia).

Serão apresentadas e exercitadas em atividades práticas em laboratório o uso de recursos do ambiente e seus componentes: barras de tarefas, a janela de trabalho e a linha do tempo. Serão também exploradas as ferramentas de desenho, a transformação dos mesmos e outros em símbolos e as possíveis mudanças em sua aparência. A construção de animações, com inclusão de botões de ação e sons também será demonstrada..

### Tópicos a serem abordados:

- Ambiente de trabalho
  - Barras
  - Janela
  - Linha do tempo
- Desenhos
- Símbolos
  - Dimensionamento e rotação
  - Tonalidade
  - Alfa
- Camadas
- Som
- Animações
  - Interpolação de movimento
  - Interpolação de formas
  - Interpolação de cores
  - Trajetória de movimento
- Botões
  - Botões da biblioteca
  - Construção de botões

### Metodologia de apoio

Um tutorial, apresentado via web contendo a orientação para a construção de animações educacionais, com exemplos de animações e exercícios a serem trabalhados pela turma nas atividades de laboratório.