

Minicurso 1 : OBJETOS DE APRENDIZAGEM E SCORM

Autores:

Marie-Christine Julie Mascarenhas Fabre

Doutoranda em Informática na Educação (PGIE/UFRGS) e Especialista em Informática na Educação com experiência no projeto e desenvolvimento de cursos e objetos de aprendizagem para educação a distância.

Renato Luís de Souza Dutra

Doutorando em Informática na Educação (PGIE/UFRGS) e Mestre em Ciência da Computação com conhecimentos e desenvolvimento de sistemas e sites interativos.

Súmula: Apresentar os conceitos relacionados ao projeto, desenvolvimento e empacotamento de objetos de aprendizagem em conformidade com o padrão SCORM (*Sharable Content Object Reference Model*) e ferramentas para criação e empacotamento de objetos nesse padrão.

Tópicos:

- Objetos de aprendizagem
- Padrão SCORM
 - ♣ Histórico e objetivos da ADL
 - ♣ Conjunto de especificações SCORM 1.2
 - ♣ Desenvolvimento de conteúdos educacionais SCORM
 - ♣ Sharable Content Objects (SCO's) e Course Assets
 - ♣ Empacotamento de conteúdo (Content Packaging)
 - ♣ Ambiente de execução (Run-Time environment)
- Teste de conformidade SCORM
 - ♣ Instalação do ADL Suite Test
 - ♣ Teste de Assets, SCOs e Pacotes
- Ferramentas para criação e empacotamento de objetos no padrão SCORM

Metodologia:

A metodologia do curso será teórico-prática, com apresentação dos conceitos e ferramentas relacionados e desenvolvimento de objetos de aprendizagem.